

# FEUILLE DE PERSONNAGE

<b>NOM</b>	<b>RANG</b>	<b>ESPÈCE</b>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Planète <input type="text"/>	Date de naissance <input type="text"/>	Taille <input type="text"/>	Vitesse <input type="text"/>

<b>CLASSE</b>	<b>FACTION</b>	<b>VOCATION</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Niveau <input type="text"/>	Bénédiction <input type="text"/>	<input type="text"/>
	Malédiction <input type="text"/>	<input type="text"/>

<b>COMPÉTENCES</b>		<b>CORPS</b>	
Alchimie (0) <input type="text"/> R	Focalisation (3) <input type="text"/>	Force (3) <input type="text"/>	
Animalia (3) <input type="text"/>	Interface (0) <input type="text"/> R	Dextérité (3) <input type="text"/>	
Artisanats (3) <input type="text"/>	Intrusion (3) <input type="text"/>	Endurance (3) <input type="text"/>	
Arts (3) <input type="text"/>	Mêlée (3) <input type="text"/>		
Charme (3) <input type="text"/>	Observation (3) <input type="text"/>	<b>MENTAL</b>	
Conduite (3) <input type="text"/>	Pilotage (0) <input type="text"/> R	Sagacité (3) <input type="text"/>	
Corps à corps (3) <input type="text"/>	Prestance (3) <input type="text"/>	Perception (3) <input type="text"/>	
Déguisement (3) <input type="text"/>	Rédemption tech. (3) <input type="text"/>	Volonté (3) <input type="text"/>	
Discrétion (3) <input type="text"/>	Remède (3) <input type="text"/>		
Empathie (3) <input type="text"/>	Représentation (3) <input type="text"/>	<b>ESPRIT</b>	
Érudition (3) <input type="text"/>	Survie (3) <input type="text"/>	Présence (3) <input type="text"/>	
Escamotage (3) <input type="text"/>	Tir (3) <input type="text"/>	Intuition (3) <input type="text"/>	
Filouterie (3) <input type="text"/> R	Vigueur (3) <input type="text"/>	Foi (3) <input type="text"/>	

**OCCULTE**

Psi <input type="text"/>	Pulsion <input type="text"/>	Théurgie <input type="text"/>	Hybris <input type="text"/>
--------------------------	------------------------------	-------------------------------	-----------------------------

<b>RÉSISTANCES</b>	<b>ARMURE</b>	<b>VITALITÉ</b>
Corps <input type="text"/> Mod. <input type="text"/>	<input type="text"/>	Valeur <input type="text"/> actuelle <input type="text"/>
Mental <input type="text"/> Mod. <input type="text"/>	Blast. Feu Perf. Laser Choc Impct Son.	<b>SECONDS SOUFFLES</b>
Esprit <input type="text"/> Mod. <input type="text"/>	<b>BOUCLIER-E</b>	Valeur <input type="text"/> Nombre <input type="text"/>
	Seuils <input type="text"/> Coups <input type="text"/>	

<b>ACTIONS</b>	Valeur ciblée	Impact	<b>BANQUE DE PV</b>
Manœuvre/Attaque			Capacité <input type="text"/>
<input type="text"/>			PV actuels <input type="text"/>
<input type="text"/>			PW actuels <input type="text"/>
<input type="text"/>			
<input type="text"/>			<b>ADRÉNALINE</b>
<input type="text"/>			Valeur <input type="text"/>
<input type="text"/>			Nombre <input type="text"/>



