

BUGUL-NOZ

Le bugul-noz, ou « berger de la nuit », est une créature nocturne des légendes bretonnes proche du lutin et du loup-garou. Il dissimule sa vraie nature en se présentant sous la forme d'un berger portant un large chapeau et un ample manteau blanc. C'est un loup-garou spécifique à la Bretagne qui apprécie particulièrement la chair tendre de jeunes enfants.

La mer est son domaine et il peut s'y réfugier au besoin, mais il est allergique à l'aubépine. Ces deux éléments suggèrent que son origine est féérique. Le bugul-noz est une créature territoriale qui cherche à décourager les méta-humains d'entrer dans son domaine, d'abord par la ruse sous sa forme de berger, il peut avoir recours ensuite à une approche plus violente si les intrus insistent.

SR6

CON	AGI	RÉA	FOR	VOL	LOG	INT	CHA	ESS	MAG
4	3	4	7	4	2	4	1	5	3

SD	I/DI	PA	ME	DÉPLACEMENT
6	8/2	MAJ 1, MIN 3	1	10/15/+2

Compétences : Astral 3, Athlétisme 6, Combat rapproché (Combat mains nues +2) 4, Furtivité 3, Perception 6

Pouvoirs / Traits : Arme naturelle, Armure 2, Conscience, Métamorphose (loup-garou ou berger), Nature duale, Sens accrus (odorat, ouïe, vision nocturne, vision thermographique)

Faiblesses : Allergie (aubépine, grave), Exigence alimentaire (chair métahumaine)

Attaques :

Griffes [Mains nues ; VD 3P, 10/-/-/-]

SRA

FOR	AGI	VOL	LOG	CHA	CHC
6	3	4	3	1	2

DÉFENSE : 6

PERCEPTION : 7

COMPÉTENCES : Athlétisme 11 (5+F), Corps à corps 11 (8+A), Furtivité 9 (6+A)

ATOUS : Essence 6

Arme naturelle (griffes) : les attaques au corps à corps infligent des dommages de (FOR/2+3 P).

Métamorphose : peut se changer en loup-garou ou en berger en un Tour.

Sens accrus : +3 dès aux tests de Perception.

Allergie à l'aubépine : lorsqu'elle est touchée par de l'aubépine, la créature subit 2 cases de dommages par tour tant que dure le contact.

Exigence alimentaire : chair métahumaine.

ARMES :

Griffes [Mains nues, VD 6P, OK/-/-]

ARMURE : 3 (armure naturelle)

MONITEURS DE CONDITION (P/E) : 11 / 10

